

スケジュール		2018			2019			2020	
		4~6	7~9	10~12	1~3	4~6	7~9	10~12	1~10
		助走期間	プロトタイプ	ベータ版制作	マスター版制作				
ゲーム	シナリオ	プロット作成	シナリオ作成	シナリオ作成		ゲームチューニング	完成!	☆ゲームが完成したら、すぐに最初のリワードをお送りします。アオガチョウ肉筆アートは描き終わり次第、順次お送りします。	
		キャラクター設定							
	ゲームデザイン	ゲームシステム設計							
	プログラム	ゲームエンジン作成		ベータ版制作	マスター版制作				
	アート	アートワーク							
サウンド	コンセプトワーク								
リワード		グッズ制作			アート制作				